



Kostenfreier Versand Ihres Schadengerätes zur eValuero GmbH

Schritt 1: Auswählen eines geeigneten Versandkartons

Nehmen Sie stets neue, qualitativ hochwertige und stabile Kartonagen. Der Karton sollte ausreichend groß sein für zusätzlich einzufüllendes Dämmmaterial. Verwenden Sie KEINE Umschläge, auch keine Luftpolsterumschläge. Diese sind NICHT versichert! Entfernen Sie eventuell am Karton vorhandene ältere Aufkleber oder Versandhinweise. Möchten Sie das Gerät im Originalkarton versenden, verpacken Sie diesen in einen weiteren Karton. Es darf von außen nicht ersichtlich sein, was sich im Paket befindet. Auch in diesem Fall, würde keine Versicherung bestehen.



Schritt 2: Vorfüllen von Dämmmaterial in den Versandkarton

Verwenden Sie weiches Dämmmaterial (z. B. Styroporschnipsel, Schaumstoff). Das Schadengerät sollte von allen Seiten mit Dämmmaterial umfüllt werden. Bringen Sie dazu einen Teil des Dämmmaterials zunächst in den Karton ein.



Schritt 3: Einlegen des Schadengerätes in den Versandkarton

Legen Sie nun das Schadengerät auf die vorgefüllte Schicht Dämmmaterial. Das Schadengerät sollte möglichst mittig im Karton eingelegt werden.



Schritt 4: Auffüllen des Versandkartons mit Dämmmaterial

Füllen Sie nun den Karton restlos mit Dämmmaterial auf. Das Schadengerät sollte vollständig von allen Seiten mit schützendem Dämmmaterial umschlossen sein.



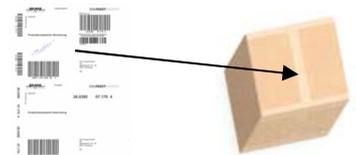
Schritt 5: Verschließen des Versandkartons

Verschließen Sie den Versandkarton und fixieren Sie diesen mit einem geeignetem Paketklebeband (kein Tesafilm). Der Versandkarton sollte von allen Seiten gut und sicher verschlossen und verklebt werden.



Schritt 6: Aufbringen des DHL Paketaufklebers

Abschließend bringen Sie den ausgefüllten DHL Paketaufkleber auf der Oberseite des Versandkartons an.



Fertig: Paketaufgabe bei DHL (Postfiliale)

Das Paket können Sie nun kostenlos und ohne weitere Umstände bei jeder Postfiliale abgeben. Ein Mitarbeiter der Post wird Ihnen den Empfang des Pakets bestätigen. Heben Sie den Einsendebeleg bitte auf!

